



臺語 好額人

拼音桌遊

這個桌遊內底有：



遊戲紙



韻母牌

準備韻母牌（6張以上），嵌起來

共代表家己的圓片園踎「開始」

共代表家己的圓片園踎「起點0」



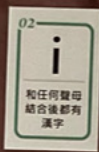
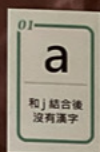
撚骰仔、圓片行、抽牌

每一個人擲，贏的人先開始，其他的人照坐位順時鐘方向輪流開始



點數決定韻母牌抽的數量

撚著「2點」，就抽2張牌



撚著「6」，就行6步，順時鐘行



拼音、算分數、圓片行

1、停佇「t」，抽著「a」佢「i」，就唸「ta」佢「ti」



2、拼音有幾組唸正確，就得著幾分。

共分數換做內面圓片行的步數。

譬論講，2組唸正確，就得著2分，按呢著愛行2步。

3、拼音唸了，共韻母牌嵌起來，園跔韻母牌堆下面。



「數字」恰「點數」相全，
代表好運，行了恰拼音煞，
會使閣撚1擺。

「開始」代表「零聲母」



佇佇粉紅色的土地，拼音唸正確，
分數加倍。

譬論講，3組拼音唸著，原本是得
著3分，因為加倍，就得著6分，
按呢內面的圓片愛行6步。

佇佇別人當咧停歇的土地，
不管抽著幾張韻母牌，
拼音干焦會使唸1組。



先行到 30 分的人就贏。

若時間到，猶無人行到 30 分，
共彼回合奕煞，分數上懸的人
就贏。

拼音桌遊-遊戲說明

遊戲內容物

遊戲紙1張、十二面骰子1顆、六面骰子3顆、韻母牌84張、玩家指示物20個圓片(綠色、紫色、黃色、橘色各5個)。

基本玩法

一、準備物品：遊戲紙1張、十二面骰子1顆、六面骰子1顆、韻母牌、圓片(1個顏色2片；1片當玩家指示物、1片放置在計分表)。

二、遊戲人數：2~4人

三、遊戲時間：建議30分鐘。

四、遊戲步驟：

- 1、依玩家練習的需求，挑選韻母牌至少6張，洗勻，正面朝下，置在桌面，成為玩家抽牌的牌堆。
- 2、每個玩家將代表自己的玩家指示物放在外圈的「開始」。
- 3、玩家猜拳，贏的人先開始，並依順時針方向輪流進行遊戲。
- 4、擲兩顆骰子，十二面骰子決定外圈前進的步數，走順時鐘方向；六面骰子決定抽韻母牌的數量，如：擲到1就抽1張，擲到2就抽2張，依此類推。

注意：如果兩顆骰子出現相同的數字，代表運氣好，拼音完，可以再擲一次骰子。

5、韻母牌與聲母結合拼音：

- (1). 將玩家指示物停在該土地的聲母和抽到的韻母牌結合起來拼音，如：停在p，抽到a，就念pa；停在t，抽到a和i，就念ta和ti。
- (2). 如果玩家指示物停在「開始」，代表零聲母，抽到的韻母牌就直接念該韻母。如：停在「開始」，抽到a，就念a；抽到u和e，就念u和e。
- (3). 如果玩家指示物停在別的玩家停的土地上，不管抽到幾張韻母牌，都只能念1組拼音。
- (4). 如果聲母和韻母結合起來無法拼音，就不能得分。如：停在m，抽到a和m，念ma和mm，ma這組拼音可以得分，而因為mm無法拼音，所以mm這組拼音就無法得分。

注意：請在30秒內念出拼音。

6、拼音完，將韻母牌正面朝下，放在牌堆下方。

7、分數計算：

- (1). 在內圈，將代表自己的玩家指示物放在「0」。
- (2). 聲母和韻母結合拼音答對幾組，就得幾分。將分數換成內圈的步數。如：得1分就走1步，得2分就走2步，依此類推。
- (3). 如果玩家指示物停在「b」、「g」、「j」或「ng」，聲母和韻母結合拼音念對，則得分加倍。

8、玩家指示物先走到30分的人獲勝，如果時間到，沒人走到30分，把該回合玩完，分數最高的人獲勝。

進階玩法

第一種進階玩法：說出拼音的字詞

規則和基本玩法相同。將拼出來音找到其字詞，一組拼音找到一個字詞就加一分。如：停在p，抽到ai，念pai，得1分，再說出pai是「一擺」的「擺」，則可以再加1分。(不管聲調是哪一聲或字會不會寫，只要字詞說對都可以再加分)

注意：1. 作答時間可以延長。2. 一組拼音最多只能加1分。

第二種進階玩法：結合聲調

規則和基本玩法相同。骰子丟3顆，1顆是十二面骰子，1顆是六面骰，1顆是聲調骰，骰到第幾聲，拼音就要念出該聲調，念對就得1分。如：停在p，抽到ai，聲調骰骰到5，念pāi，得1分。

注意：1. 骰子有1、7、3、2、5，就配長音韻母；骰子有4、8，就配短音韻母。

2. 如果骰子出現2個以上相同的數字，代表運氣好，拼音完，可以再擲一次骰子。

臺語
好額人

