

臺語 好額人

拼音桌遊

這個桌遊內底有：



遊戲紙



韻母牌

準備十二面骰仔恰六面骰仔

共代表家己的圓片圓點「開始」

準備韻母牌 (6張以上)，崁起來

共代表家己的圓片圓點「起點 0」



撲骰仔、圓片行、抽牌

每一个人擲，贏的人先開始，其他的人照坐位順時鐘方向輪流開始



點數決定韻母牌抽的數量

撲著「2點」，就抽2張牌

01 a 和「j」結合後沒有漢字
02 i 和任何聲母結合後都有漢字

撲著「6」，就行6步，順時鐘行

The board game consists of a central grid of 30 numbered circles (0-30) connected by paths. The grid contains various phonetic symbols and numbers. A player starts at circle 0, which is marked with a small orange circle containing the number 0. The paths connect circles in a circular pattern, with some loops and straight paths. The phonetic symbols are arranged around the perimeter of the grid. The numbers 0-30 are placed in the circles. The board also features large characters '臺語' and '好額人' in the center. A die is shown above the board, and a wooden cube is also present.

拼音、算分數、圓片行

1、停佢「t」，抽著「a」恰「i」，就唸「ta」恰「ti」



2、拼音有幾組唸正確，就得著幾分。

共分數換做內面圓片行的步數。

譬論講，2組唸正確，就得著2分，按呢著愛行2步。

3、拼音唸了，共韻母牌嵌起來，圓底韻母牌堆下面。



「數字」佢「點數」相全，代表好運，行了佢拼音煞，會使閻撲1擺。

「開始」代表「零聲母」

停佢粉紅色的土地，拼音唸正確，分數加倍。
譬論講，3組拼音唸著，原本是得著3分，因為加倍，就得著6分，按呢內面的圓片愛行6步。



停佢別人當咧停歇的土地，
不管抽著幾張韻母牌，
拼音干焦會使唸1組。

開始

p

ts

g

m

th

t

kh

j

s

s

n

t

k

p

h

b

g

tsh

臺語 好額人

6 1

起點

0

1

2

3

8

9

7

4

10

11

6

5

22

21

23

20

19

12

13

14

15

18

17

28

16

29

30

24

25

26

27

30

tsh

ph

b

k

ng

j

m

先行到 30 分的人就贏。

若時間到，猶無人行到 30 分，
共彼回合奕煞，分數上懸的人
就贏。

拼音桌遊-遊戲說明

遊戲內容物

遊戲紙1張、十二面骰子1顆、六面骰子3顆、韻母牌84張、玩家指示物20個圓片(綠色、紫色、黃色、橘色各5個)。

基本玩法

一、準備物品：遊戲紙1張、十二面骰子1顆、六面骰子1顆、韻母牌、圓片(1個顏色2片；1片當玩家指示物、1片放置在計分表)。

二、遊戲人數：2~4人

三、遊戲時間：建議30分鐘。

四、遊戲步驟：

- 1、依玩家練習的需求，挑選韻母牌至少6張，洗勻，正面朝下，置在桌面，成為玩家抽牌的牌堆。
- 2、每個玩家將代表自己的玩家指示物放在外圈的「開始」。
- 3、玩家猜拳，贏的人先開始，並依順時針方向輪流進行遊戲。
- 4、擲兩顆骰子，十二面骰子決定外圈前進的步數，走順時鐘方向；六面骰子決定抽韻母牌的數量，如：擲到1就抽1張，擲到2就抽2張，依此類推。

注意：如果兩顆骰子出現相同的數字，代表運氣好，拼音完，可以再擲一次骰子。

5、韻母牌與聲母結合拼音：

- (1). 將玩家指示物停在該土地的聲母和抽到的韻母牌結合起來拼音，如：停在p，抽到a，就念pa；停在t，抽到a和i，就念ta和ti。
- (2). 如果玩家指示物停在「開始」，代表零聲母，抽到的韻母牌就直接念該韻母。如：停在「開始」，抽到a，就念a；抽到u和e，就念u和e。
- (3). 如果玩家指示物停在別的玩家停的土地上，不管抽到幾張韻母牌，都只能念1組拼音。
- (4). 如果聲母和韻母結合起來無法拼音，就不能得分。如：停在m，抽到a和m，念ma和mm，ma這組拼音可以得分，而因為mm無法拼音，所以mm這組拼音就無法得分。

注意：請在30秒內念出拼音。

6、拼音完，將韻母牌正面朝下，放在牌堆下方。

7、分數計算：

- (1). 在內圈，將代表自己的玩家指示物放在「0」。
- (2). 聲母和韻母結合拼音答對幾組，就得幾分。將分數換成內圈的步數。如：得1分就走1步，得2分就走2步，依此類推。
- (3). 如果玩家指示物停在「b」、「g」、「j」或「ng」，聲母和韻母結合拼音念對，則得分加倍。

8、玩家指示物先走到30分的人獲勝，如果時間到，沒人走到30分，把該回合玩完，分數最高的人獲勝。

進階玩法

第一種進階玩法：說出拼音的字詞

規則和基本玩法相同。將拼出來音找到其字詞，一組拼音找到一個字詞就加一分。如：停在p，抽到ai，念pai，得1分，再說出pai是「一擺」的「擺」，則可以再加1分。(不管聲調是哪一聲或字會不會寫，只要字詞說對都可以再加分)

注意：1. 作答時間可以延長。2. 一組拼音最多只能加1分。

第二種進階玩法：結合聲調

規則和基本玩法相同。骰子丟3顆，1顆是十二面骰子，1顆是六面骰，1顆是聲調骰，骰到第幾聲，拼音就要念出該聲調，念對就得1分。如：停在p，抽到ai，聲調骰骰到5，念pâi，得1分。

注意：1. 骰子有1、7、3、2、5，就配長音韻母；骰子有4、8，就配短音韻母。

2. 如果骰子出現2個以上相同的數字，代表運氣好，拼音完，可以再擲一次骰子。

